



HJK CUP SÄÄNNÖT

PELAAJAMÄÄRÄ:

Yhdessä ottelussa on sarjasta riippumatta 5 laukausta.

PALLO:

Nappulasarja pelataan pallolla nro 3, Juniorisarja pallolla nro 4 ja Yleinen sarja pallolla nro 5.

PELIT:

Alkulohkovaiheessa pelit voivat päättyä tasan, mutta cup-vaiheessa rankkareita ammutaan voittoon asti. Lohkovaiheessa tasapisteisiin päätyneiden joukkueiden paremmuus ratkaistaan järjestyksessä, 1. tehdyt maalit, 2. maaliero ja 3. arpa.

PELIASU:

Jokaisella pelaajalla on päällään HJK:n sinivalkoraitainen pelipaita, ja mielellään yhtenäinen alaosa, esim. hiekkahousut, collegehousut tai tuulihousut. Lisäksi joukkueella tulee olla vähintään viisi samanväristä peliliiviä mukanaan, joilla nimetään pelissä olevat pelaajat.

ALOITUS:

Rangaistuspotkut aloittava joukkue arvotaan aina ennen otteluparin alkamista. Joukkueen on oltava paikalla viimeistään 5min ennen pelin alkamista tai muuten peli katsotaan luovutetuksi.

JOUKKUE:

Joukkue valitsee kilpailussa käyttämänsä pilkkuspesialistit itse parhaakseen näkemällään tavalla esimerkiksi arvalla, harjoitusaktiivisuuden mukaan tai omassa joukkueessa käytyjen esikarsintojen kautta. Yksittäisestä kaupunginosajoukkueesta voi olla rankkarikisassa mukana useampi ryhmä esim. Munkka sininen, Munkka keltainen ja Munkka raita.

***Esikarsinta malleja valintaan:** A) yksilökarsinta, jossa jokainen pelaaja ampuu 5 rankkaria. Eniten maaleja tehneet muodostavat kisajoukkueen. B) ryhmäkarsinta, jossa joukkue jaetaan 5 pelaajan ryhmiin, jotka käyvät keskenään rangaistuspotkuturnauksen, jonka voittaja edustaa joukkuetta Finnair Stadiumilla 21.4.*